



Reglas generales de despegue y aterrizaje en campo corto (STOL)

1. A cada combinación de combo de piloto/aeronave se le permitirán dos despegues y aterrizajes.
2. La puntuación se basará en el mejor ciclo de despegue y aterrizaje. (es decir, el mejor conjunto del primer despegue y aterrizaje, o el segundo despegue y aterrizaje).
3. Se permitirá un máximo de 2 combinaciones de piloto/aeronave. Sin embargo, a los pilotos individuales se les permitirá un máximo de dos carreras (para aquellos que deseen volar dos aeronaves separadas) y a las aeronaves individuales se les permitirá un máximo de dos carreras (para aquellos que deseen que su aeronave vuele dos veces por separado).
4. En tierra, los pilotos son responsables de observar la secuencia.

Reglas de despegue STOL

1. Los pilotos deben llamar al AirBoss desde la POSICIÓN DE ESPERA del área de espera (justo antes de ingresar a la pista). No llamar a tiempo es motivo de descalificación.
2. Rodar hasta la posición indicada por el juez de línea, con el tren principal detenido en la línea de salida.
3. Comenzar la carrera de despegue después de recibir el visto bueno del juez de línea.
4. La distancia de despegue se medirá hasta donde la última rueda del tren principal deje el suelo por última vez (no se mide la rueda de cola)

Reglas de aterrizaje STOL

1. La toma de contacto del tren principal antes o sobre la línea de salida es causa de descalificación.
2. La toma de contacto con la rueda de cola antes de la línea de referencia NO es causa de descalificación.
3. Los "Go Arounds" no son una decisión de seguridad poco común en el mundo real si las condiciones se deterioran en una aproximación corta y si estás demasiado cerca del borde de la envolvente de vuelo segura. Para la competencia STOL, se recomienda y se espera un "Go Around" si es necesario. Si no se ha hecho contacto con ningún tren de aterrizaje, el piloto puede dar la vuelta para realizar un segundo intento de aterrizaje y aun así ser puntuado. No se debe abusar de esta regla para enfoques prácticos por más de 2 intentos. El juez de línea tiene la discreción exclusiva de determinar si se abusó de la política de "escape" y descalificar ese ciclo.
4. La aeronave debe detenerse por completo, en línea recta, y permanecer detenida hasta que los jueces hayan tenido la oportunidad de medirlo y sacarlo de la pista.
5. La distancia de aterrizaje se medirá desde la línea de referencia hasta el tren principal.
6. Regresá al área de preparación para el segundo intento. Tené cuidado de no girar frente a la multitud evitando dirigir el flujo de aire de la hélice al público presente.

Reglas para la Clasificación de las Aeronaves

Las clases se definen a continuación por Matrícula de Aeronave y Peso Bruto (GW).

1. Aeronaves certificadas y experimentales hasta 1320 lb GW. (LIGHT SPORT)
2. Aeronaves certificadas hasta 2200 lb GW. (LIGHT TOURING)
3. Aeronaves experimentales con prestaciones STOL, de más de 1320 lb GW. (ALTERNATE BUSH)
4. Aeronaves certificadas con prestaciones STOL de más de 1320 GW. (BUSH)
5. Aeronaves de más de 2200 lb GW = (HEAVY TOURING)